



## Big Buck Bunny

Bearbeitung von Stephen Paul Weber basierend auf dem Blender Foundation Film Übersetzung von Jan Schäfer

Rylynn Ysabel Weber gewidmet
Teile, damit Andere es gleichermaßen teilen!



Dieses Werk unterliegt den Bedingungen der Lizenz Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/

Dieses Werk ist eine unabhängige Bearbeitung und wurde nicht durch die Blender Foundation unterstützt.

Der originale Film (c) copyright 2008, Blender Foundation / www.bigbuckbunny.org

























Kunst und Kultur bauen immer auf der Vergangenheit auf. Es ist egal ob Walt Disney bekannte Märchen neu erzählt oder ein Remix-Künstler Bruchstücke bestehender Werke zu einer neuen Form zusammenstellt. Wir brauchen den Zugang zu bestehenden Werken, um sie als Teil unserer Selbstdarstellung nutzen zu können.

Moderne Copyright-Gesetze setzen automatisch langlaufende, straffe Restriktionen durch, die regeln, wie künstlerische Arbeiten weiter verwendet werden dürfen. Künstler, welche die kulturelle Freiheit unterstützen, lizensieren ihre Werke von Anfang an für die Allgemeinheit. Somit können alle von der wachsenden Basis für zukünftige Kunst und Kultur profitieren und darauf aufbauen.

Dieses Buch ist ein Werk derkulturellen Freiheit. Bitte teilen Sie es mit Anderen oder erstellen Sie neue Dinge auf Basis dieses Buches. Tatsächlich konnte das Buch nur entstehen,

weil der Film, auf dem es basiert,

ebenfalls ein Werk der kulturellen Freiheit ist!

Schauen Sie den Film auf: https://archive.org/details/BigBuckBunny\_328

Freies E-Book: https://archive.org/details/BigBuckBunnyBoardBookDe

Big Buck Bunny is ein Hase mit einem großen Herz, der von drei Nagern schikaniert wird. Doch genug ist genug und eine urkomische Bestrafung folgt.

Die Geschichte des Filmes wurde in zwölf kindgerechte Wörter zusammengefasst, die zusammen mit farbigen Abbildungen der Figuren dargestellt werden.

